**ПОЛОЖЕНИЕ  
О КЕЙС-ЧЕМПИОНАТЕ   
«МЕЧТАЙ! ТВОРИ! ДЕРЗАЙ!»**

**1. Общие положения**

1.1. Настоящее Положение определяет условия, порядок организации и проведения кейс-чемпионата «Мечтай! Твори! Дерзай!»

1.2. Кейс-чемпионат «Мечтай! Твори! Дерзай!» проводится в целях выявления талантов в учебных учреждениях, подготовки к конкурсу «Большая Перемена - 2022», использования проектов учащихся для развития и создания новых проектов развития России.

1.3. Организатором является Региональная команда «Большая Перемена» СПО | Приморский край.

1.4. Будет вестись видеосъёмка во время проведения кейс-чемпионата и церемонии награждения.

**2. Цели и задачи Кейс-чемпионата**

2.1. **Цель:** Выявление талантов в учебных учреждениях, подготовки к конкурсу «Большая Перемена - 2022», использования проектов учащихся для развития и создания новых проектов развития России.

2.2. **Задачи:**

- привлечение большего количества людей к деятельности Региональной команды «Большоая Перемена» СПО | Приморский край;

- выявление талантов в учебных заведениях;

- использование проектов учащихся для развития и создания новых проектов развития России;

- развитие творческой деятельности в учебных заведениях;

- получение дополнительных знаний у учащихся в рамках кейс-чемпионата;

- пропаганда настроения Большой Перемены среди молодёжи.

**3. Участники Кейс-чемпионата**

3.1. Участники кейс-чемпионата — это студенты 1 курсов и т.д. учебных заведений.

**4. Сроки и этапы проведения Кейс-чемпионата**

4.1. Кейс-чемпионат проводится **25 января**. На решение кейсов отводится **55 минут**, а само мероприятие **1 час и 10 минут**

4.2. Награждение дипломами с оглашением мест и баллов проводится **30 января**.

4.3. Предусмотрены следующие места:

1 место

2 место

3 место

4.4. Во время проведения Кейс-чемпионата недопустимо:

- использование ненормативной лексики;

- проявление агрессивного поведения по отношению к Жюри и другим участникам;

- использование во время выступлений неприличных жестов и выкриков;

- использование тематики, затрагивающей политические или религиозные взгляды;

- категорически запрещается разглашение тем кейсов и любой информации связанной с кейсами, в том числе и какие этапы тоже, до начала проведения Кейс-чемпионата.

- использование телефонов во время кейс–чемпионата.

4.5. Все кейсы разработаны Региональной командой «Большая Перемена» СПО | Приморский край. Кейсы представлены ниже:

- "Перемены" (Как дополнительное образование влияет на основное образование и на будущее учащихся.)

- "Успех" (Как просто и легко можно выучить материал к уроку, сдаче проектов и т.д.)

- "Летаем в облаках" (Как правильно привлечь внимание слушателя, обучающего.)

4.6. Этапов решения кейсов **два**, первый этап делится на подэтапы. Всего их **четыре**. Все этапы и подэтапы представлены ниже:

1 этап - выявление проблемы

1. Даётся на каждую команду по отрывку из статьи на тему кейса. Каждый индивидуально выписывает все факты из этой статьи. Отводится **5 минут** на этот подэтап.

2. Каждый участник индивидуально записывает у себя проблемы из фактов, которые он записал, которые он из этого видит. Отводится **10 минут** на этот подэтап.

3. Наступает командная работа. Каждый участник показывает сокомадникам проблемы, которые у него получились, и они выбирают, какие проблемы они выдвигают. Нельзя собирать похожие проблемы, их нужно отсеивать. И позже, из всех проблем, которые они выдвинули, выбираются три основных. Отводится на этот подэтап **10 минут**.

4. Команды выбирают одну из проблемы, выделяют из них три последующие проблемы. Дальше они используют для каждой последующей проблемы технологию "5-ти почему" Благодаря этой технологии они получают первопричину для каждой проблемы. Дальше для каждой первопричины они находят, как минимум, по одному решению. Отводится на этот подэтап **10** **минут.**

Пять почему — техника, используемая для изучения причинно-следственных связей, лежащих в основе той или иной проблемы. Основной задачей техники является поиск первопричины возникновения дефекта или проблемы с помощью повторения одного вопроса — «Почему?». Каждый последующий вопрос задаётся к ответам на предыдущий вопрос. Количество «5».

2 этап - реализация проекта.

Команды должны придумать проект, который будет отталкиваться от того, как реализуется данная проблема и добавить новое. Важно, чтобы сам проект отталкивался от придуманных ранее решений. Также нужно написать, какие получатся результаты от данного проекта. На этот подэтап выделяется **20 минут**.

4.7. Всего **3 команды**, по **12 человек** каждая.

4.8. Организаторы, спонсоры и / или партнёры кейс-чемпионата вправе вводить дополнительные призы

**5. Критерии оценок.**

5.1. Оценивается пять компетенций и групповое кейсовое задание:

- уровень развития компетенции «интеллектуальное лидерство» - **до 50 баллов;**

- уровень развития компетенции «организационное лидерство» - **до 50 баллов;**

- уровень развития компетенции «креативность» - **до 50 баллов;**

- уровень развития компетенции «сотрудничество» - **до 50 баллов;**

- уровень развития компетенции «коммуникация» - **до 50 баллов;**

- оценка группового кейсового задания – **до 70 баллов.**

Суммарный балл составляет – **до 320 баллов.**